Guía de Estudio​: Clase 04

¿Qué significa ​sobrecargar​ un método o constructor?

Tiene que tener el mismo nombre , y que cambien el tipo , orden o cantidad de parámetros. El modificador de visibilidad no afecta.

Se resuelve en tiempo de compilación.

2. ¿Qué debe cambiar para que la sobrecarga de un método o

constructor sea válida?

3. ¿La sobrecarga se resuelve en tiempo de ejecución o en tiempo de

compilación? ¿Cómo se distingue a qué sobrecarga llamar?

4. ¿Se tiene en cuenta el nombre o identificador de los parámetros de

entrada para una sobrecarga?

No, el tipo u orden

5. ¿Se tiene en cuenta el modificador de visibilidad para una sobrecarga?

Sobrecarga de Métodos:

6. ¿Los métodos pueden tener el mismo nombre que otros elementos de

una misma clase? (atributos, propiedades, etc).

No puede haber un método que se llame igual que un atributo.

7. Mencione dos razones por las cuales se sobrecargan los métodos.

Para añadir funcionalidad sin alterar lo que ya existe.

8. ¿Los métodos estáticos pueden ser sobrecargados?

Si

9. ¿Agregar el modificador “static” sin cambiar los parámetros de entrada

es una sobrecarga válida?

No

10. ¿Agregar un modificador “out” o “ref” en la firma del método sin

cambiar nada más es una sobrecarga válida?

Si

11. ¿Cambiar el tipo de retorno sin cambiar los parámetros de entrada es

una sobrecarga válida?

No

12. Si tenemos distintas sobrecargas de un método, ¿cómo podemos

reutilizar código?

Lo llamas desde adentro.

Sobrecarga de Constructores:

13. ¿Se pueden sobrecargar los constructores estáticos?

No porque se ejecutan cuando inicia el programa.No reciben parámetros de entrada.

14. ¿Se puede llamar a un constructor estático con el ​operador “this()”​?

No

15. ¿Se puede llamar a constructores de otras clases con el operador

“this()”?

No

16. ¿Se puede sobrecargar un constructor privado?

Si

Sobrecarga de Operadores:

17. ¿Qué es un ​operador​? ¿En qué se diferencian un operador ​unario​ y un

operador ​binario​? De un ejemplo de cada uno.

Simbolo para realizar cálculos, Unario (++) = Una sola variable , Binario (a+b , &&) = 2 Operandos.

18. ¿Qué varía en la sintaxis de la sobrecarga de operadores unarios y

binarios?

Uno tiene 2 param entrada y el otro uno.

19. ¿Se pueden sobrecargar los operadores de operación y asignación (+=,

-=, \*=, /=)? ¿Por qué?

No , se sobrecargan ya con el + - etc

20. ¿Cuál es la diferencia entre un ​operador de conversión implícito​ y uno

explícito​? (En finalidad, declaración y aplicación)

Explicita , hay perdida de info, hay que hacer el casteo (Tipo)algo . Public Static Explicit.

Implicita , no debería haber perdida de info , se hace el casting automatico algo = otro.

21. Los operadores de casteo “(T)x” no se pueden sobrecargar. ¿Cuál es la

alternativa?

No se pueden sobrecargar , la alternatica es hacerlo explicit [] este tampoco

22. ¿Cuál es la diferencia entre ​castear​ (casting),​ convertir​ (converting) y

parsear​ (parsing)?

Castear-> Object obj = “Hola”;

String texto = obj; // asi no anda

String texto = (String)obj; // asi funciona pq obj enrealidad es un string

Castear es convertir algo que ya implícitamente ya es ese tipo.

Convertir-> Generamos métodos que alteran ese tipo para devolver uno nuevo.

Parsear->Interpretar un string y convertirlo en un tipo diferente.